

Características		Ajustes a...	
9	FUE	0	golpear y daño
12/13	INT	0/+1	idiomas y habilidades
16	SAB	+2	salvación vs conjuros
11	DES	0	proyectiles y CA
13	CON	+1	puntos de vida
8	CAR	-1	tiradas de reacción

- Tiradas de salvación**
- 11 Veneno o rayo mortal
 - 12 Varita mágica
 - 14 Petrificación o parálisis
 - 16 Aliento de dragón
 - 15 Conjuro, bastón o cetro

Experiencia

Nivel	1	PX	0
1500		+5%	
Próximo nivel		Bono	

Dinero

20 wampum (diversos colores)

1mp=5mo=10me=50mpt=50omc

Viento Frío	Kim Jones		
Nombre del personaje	Nombre del jugador		
Humana	Shamani		
Raza	Clase		
Legal	Tribu del Castor, Hijos del Alce, Clanes de Atruaghin		
Alineamiento	Sexo	Edad	Procedencia
Atruaghin			
Culto venerado	Señor feudal		
Descripción			
Viento Frío es reservada y seria, actua de forma orgullosa y altiva ante los que la tratan como una salvaje. En el fondo es tenaz, paciente, comprensiva y reflexiva.			
Personalidad			

Información general

PV	7	# HAB	2	CA	6	THACO	19			
Arma	Nivel de maestría	Daño	THACO M	H	C	Alcance M	L	CA/# M	H	Especial
Sin armas						-	-	-	-	
Lucha	Nivel:									
Arco corto	B	1d6	19	19	15	30	45			
Tomahawk	B	1d6	19	19	3	6	9			
Maniobras: Asentar lanza: <input type="checkbox"/> Atacar: <input checked="" type="checkbox"/> Ataques múltiples: <input type="checkbox"/> Carga con lanza: <input type="checkbox"/> Conjurar: <input checked="" type="checkbox"/> Desarmar: <input type="checkbox"/> Detener golpes: <input type="checkbox"/> Disparar: <input checked="" type="checkbox"/> Lanzar: <input checked="" type="checkbox"/> Machacar: <input type="checkbox"/> Retirada: <input checked="" type="checkbox"/> Retroceder: <input checked="" type="checkbox"/> Usar objeto mágico: <input checked="" type="checkbox"/>										

Combate

Habilidades

Habilidad	Car.	Nivel
Historia de los Clanes	INT	12/13
Conocimiento natural	INT	12/13
Venerar Atruaghin	SAB	16
Empatía (gavilán)	SAB	16
Entrenamiento rapaces	SAB	16

Nivel del conjuro

	1	2	3	4	5	6	7
# Conjuros / Nivel	1	-	-	-	-	-	-

No puede ser engañada (clérigo de Atruaghin)
 Los animales no mágicos (normales o gigantes) no la atacan
 Reconoce qué bebidas y alimentos son comestibles y cuales no

Habilidades especiales

Idiomas

Thyatian (acento de Darokin)
 Atruaghin

Leer/Escribir (INT)
 Tiene dificultad en hablar (3):
 No puede leer o escribir (4-5):
 Escribe palabras simples en Común (6-8):
 Lee y escribe idiomas nativos (9+):

Restricciones

Sólo cuero
 Armadura
 Ningún arma metálica
 Armas

Mejoras

THACO	5
Tiradas de salvación	5
Habilidades con armas	3
Habilidades	5

Nivel o PX



